Deutscher Tennis Bund

NUSCORE 2.0

ANLEITUNG



INHALTSVERZEICHNIS

1 | Vorbereitung zur Nutzung von nuScore 2.0

2 | Start am Spieltag

3 | Einzel Aufstellung und Ergebniserfassung

4 | Doppel Aufstellung und Ergebniserfassung

5 | Abschluss und Freigabe des Spielberichts

6 | Zählgeräte und parallele Ergebniserfassung



VORBEREITUNG ZUR NUTZUNG VON NUSCORE 2.0

- Öffnen der **Anwendung**: nuScore 2.0
  Empfehlung: Nutzung von nuScore in der **Webapp**
  (zum Home-Bildschirm / Startbildschirm hinzufügen)

- Spielergebniserfassung kann **auf mehreren Endgeräten** erfolgen

- **Gamecodes und PINs** können von den Mannschaftsführern **direkt über tennis.de** abgerufen werden: nach dem Einloggen auf tennis.de unter „Mein Court“ im Bereich Verwaltung unter „Meine Mannschaften“ (Link) den Punkt Ergebniserfassung auswählen, dort die entsprechende Partie auswählen und die Codes abrufen.

- **Automatische Übertragung der Daten** aus dem digitalen Spielbericht nach finaler Freigabe beider Mannschaften, d.h. keine separate digitale oder analoge Ergebniserfassung notwendig



ROLLEN UND NUTZUNGSMÖGLICHKEITEN VON NUSCORE 2.0

- **Hauptspielbericht durch Heimmannschaftsführer** Heim
  Zentrale Führung der Ergebniserfassung und Abschluss des Spielberichts
- **Parallele Eingabe durch Gastmannschaftsführer** Gast
  Erfassung von Einzel- und Doppelaufstellungen, sowie der Ergebniserfassung auf einem separaten Endgerät
- **Flexible Nutzung von Scoring-Geräten** Zählgerät
  Hinzufügen von mehreren weiteren Zählgeräten über QR-Code oder Link zur Erfassung von Spielergebnissen

HEIMMANNSCHAFTSFÜHRER

Vollumfänglicher Zugriff für Heimmannschaftsführer

- Allgemeine Spielinformationen verwalten
- Mannschaftsaufstellung für Einzel und Doppel vornehmen
- Gastmannschaftsführer zur Gastmannschaftsaufstellung und Ergebniserfassung einladen
- Weitere Personen zur Spielergebniseingabe einladen
- Spielergebnisse eintragen
- Bestätigung der Spielergebnisse



START AM SPIELTAG

1. Eingabe des Gamecodes und Aufruf durch Klick auf Download Icon (nur mit Internetverbindung)

2. Alternativ Aufruf des bereits abgerufenen Spielberichts

3. Sichtbar bei bereits abgeschickten Spielberichten

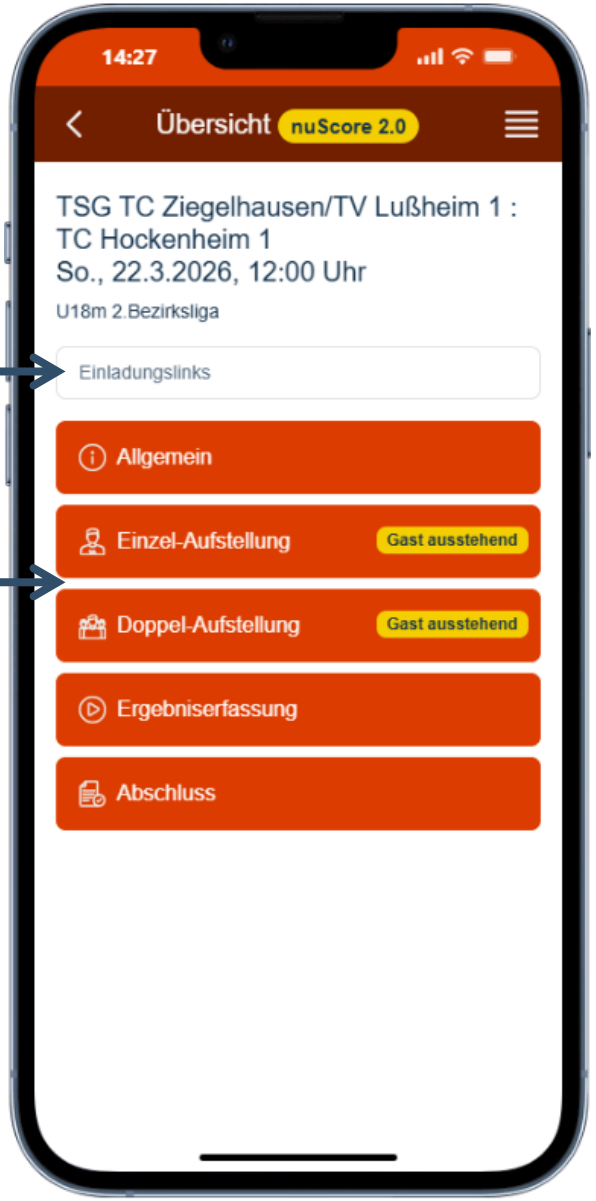


4. Kamera öffnen und QR-Code scannen, um weitere Geräte zur Spielergebniserfassung hinzuzufügen (QR-Codes siehe nächste Folie)

START AM SPIELTAG

1 Anzeigen von Einladungslinks/ QR-Codes

2 Zu hinterlegende Angaben





3 QR-Code scannen zum Hinzufügen weiterer Geräte als Gastmannschaftsführer oder zur Spielergebniserfassung (primär)

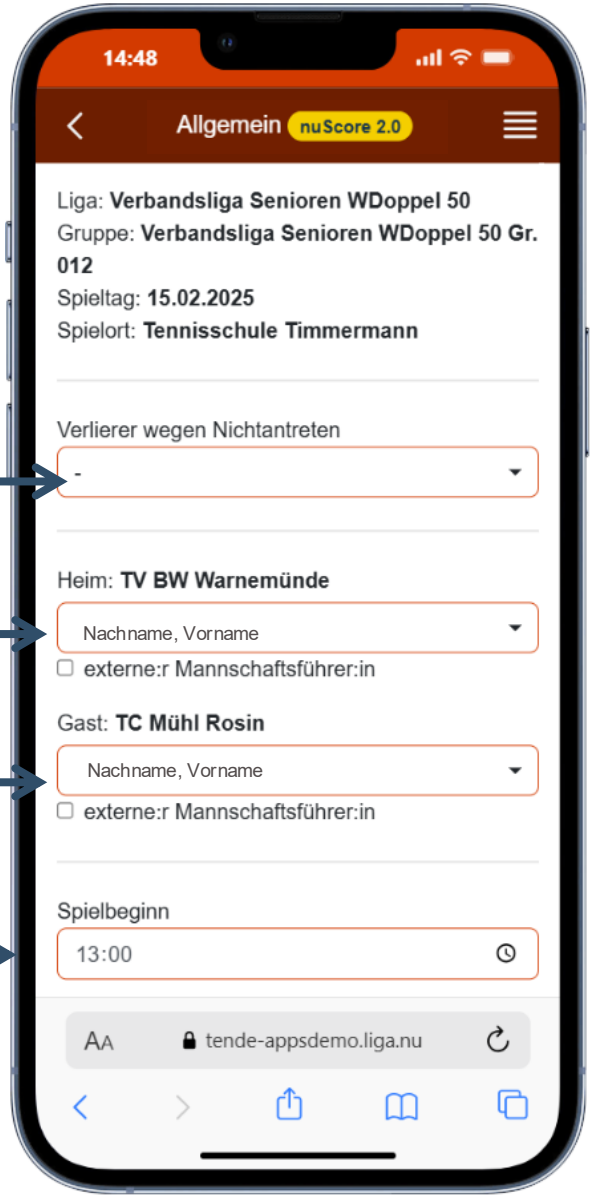
4 Link kopieren zum Hinzufügen weiterer Geräte zur Spielergebniserfassung (sekundär)

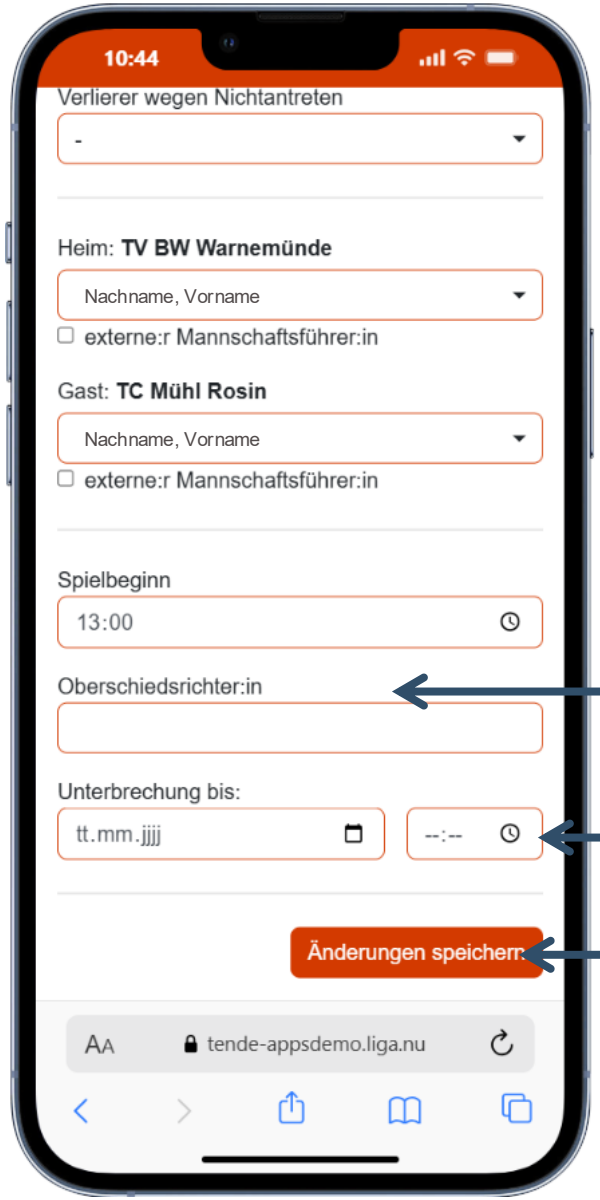
START AM SPIELTAG

1 Ggf. Auswahl der nicht angetretenen Mannschaft

2 Eingabe der Heim- und Gast-Mannschaftsführer

3 Eingabe der Startuhrzeit





4 Eingabe Oberschiedsrichter

5 Eingabe von Unterbrechungen, Abschluss des Spielberichts **erst nach der Wiederaufnahme**

6 Speichern der Eingabe

EINZEL AUFSTELLUNG

1 Haken nach erfolgreicher Eingabe

2 Eingabe der Einzel-Aufstellung

6 Stand zur Aufstellung der Gastmannschaft





3 Wechsel zwischen Heim- und Gastaufstellung

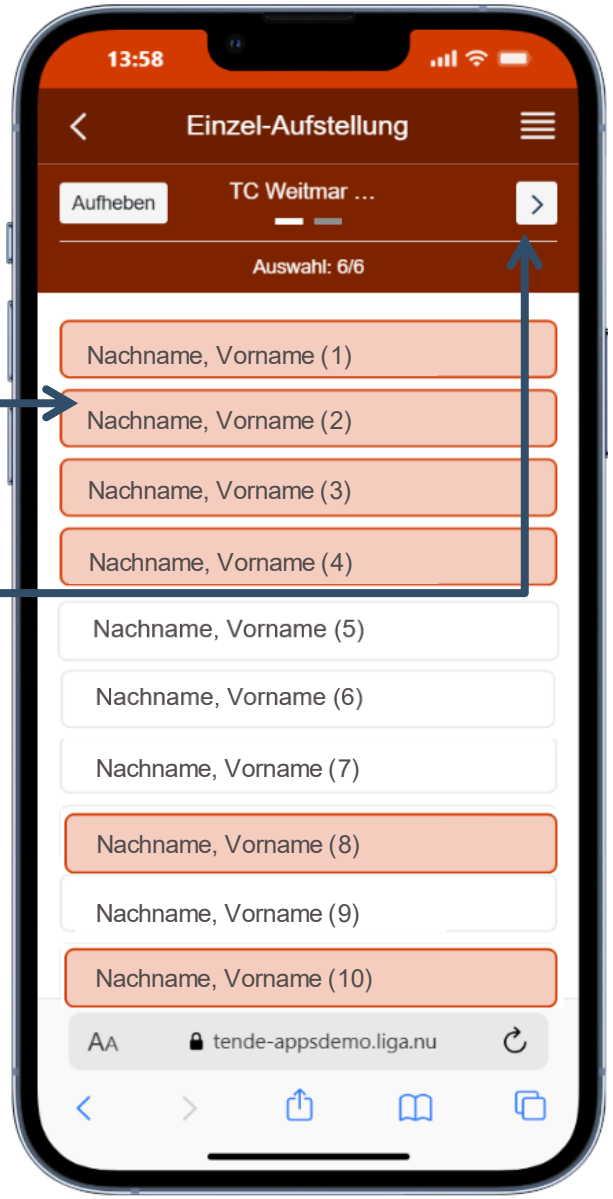
4 Erstellung der Aufstellungen

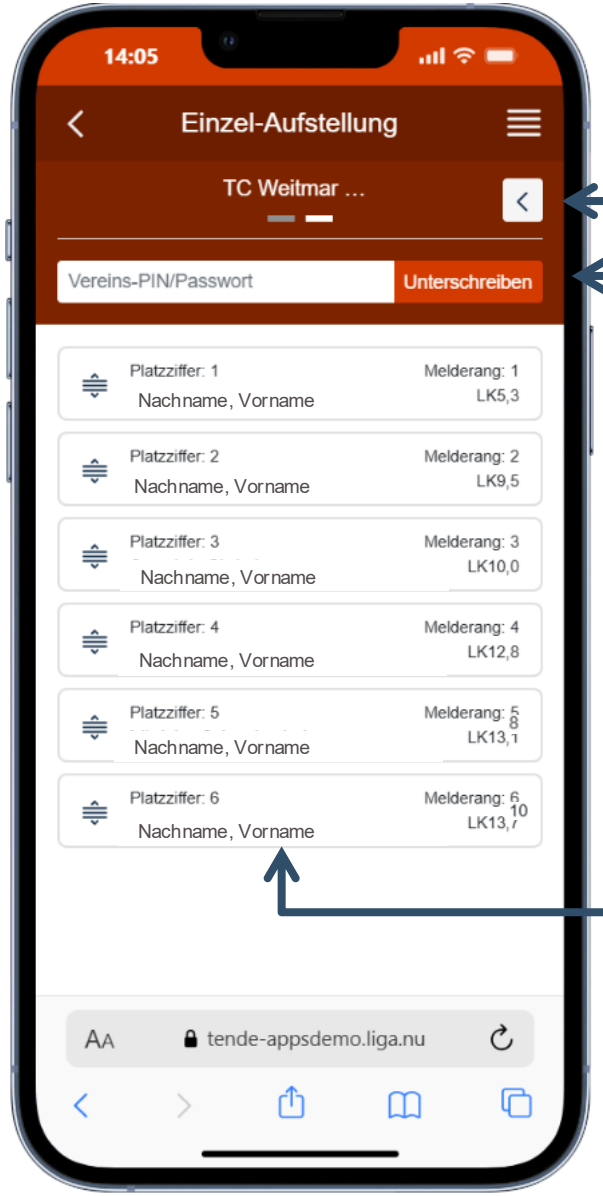
5 Sichtbar nach Bestätigung der Aufstellung

EINZEL AUFSTELLUNG

1 Auswahl der Spieler:innen

2 Weiter zur Bestätigung der Positionen





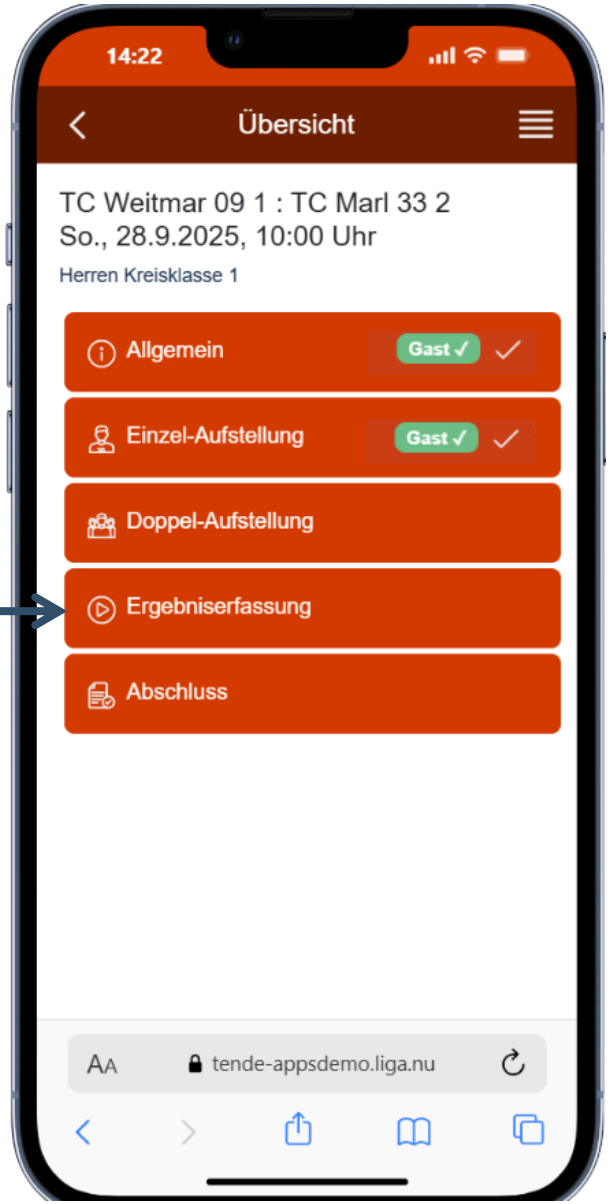
3 Zurück zur Auswahl der Spieler:innen

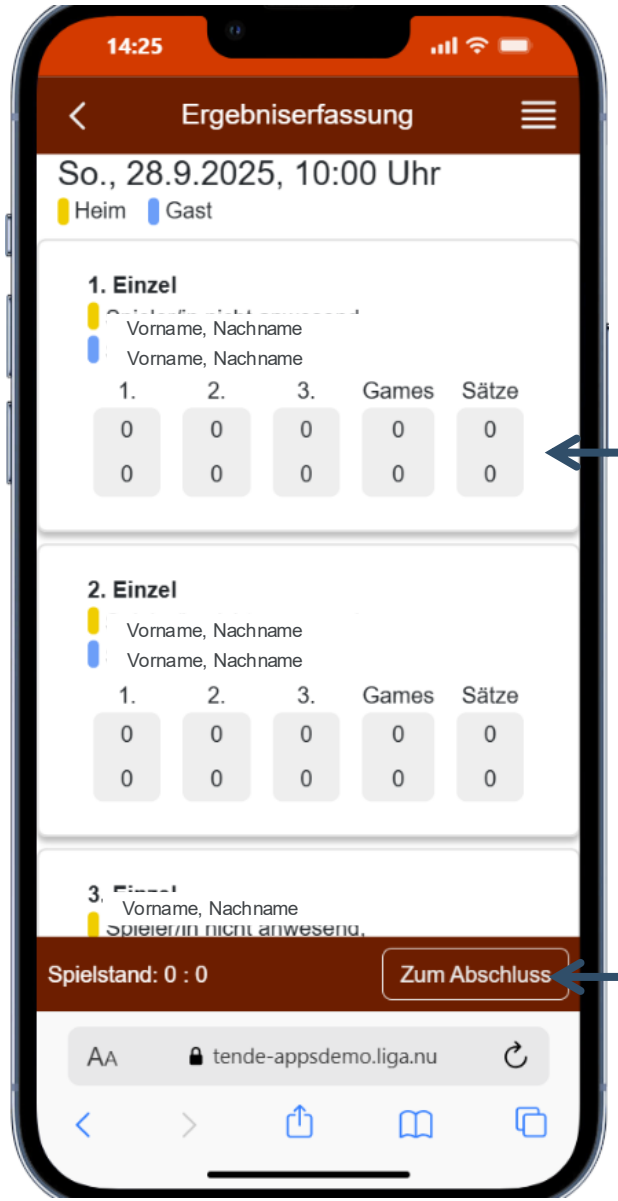
5 Bestätigung der Aufstellung mit Hilfe des PINs

4 Reihung der Spieler:innen automatisch nach Melderang

EINZEL ERGEBNIS

1 Eingabe der Ergebnisse für die Einzel





2 Auswahl der Partien zur Hinterlegung des Ergebnisses

3 Abschluss des Spielberichts nach Hinterlegung aller Ergebnisse

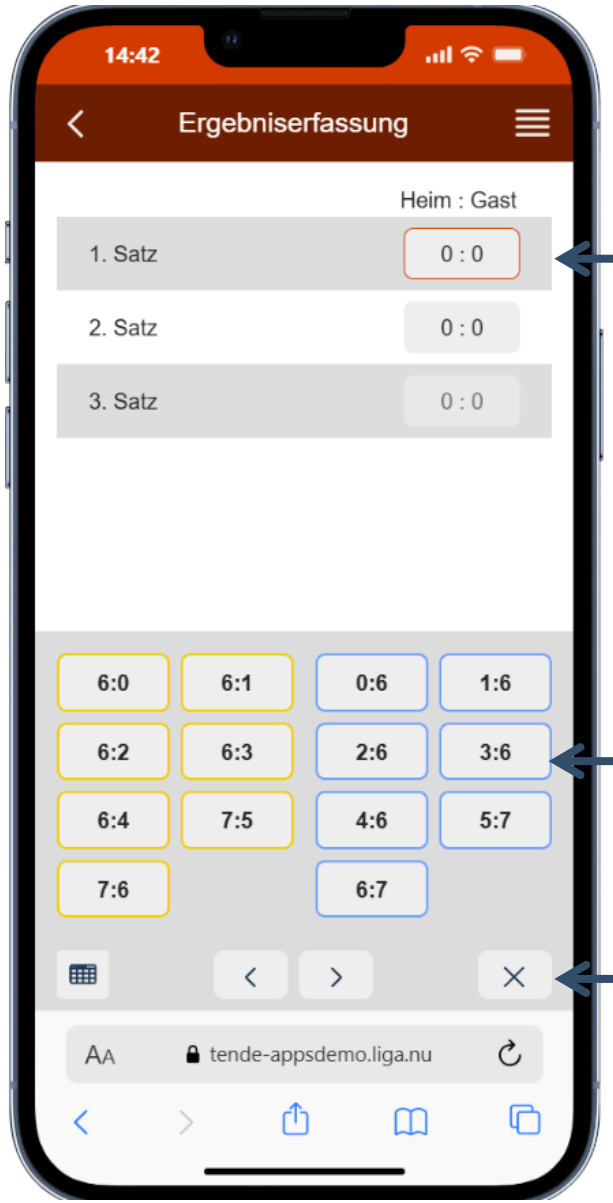
EINZEL ERGEBNIS

Sonderfall **Nichtantreten**
siehe Folie 20

1 Auswahl des Satzes zur Hinterlegung des Ergebnisses

2 Auswahl der Partien





3 Auswahl des Satzes zur Hinterlegung des Ergebnisses

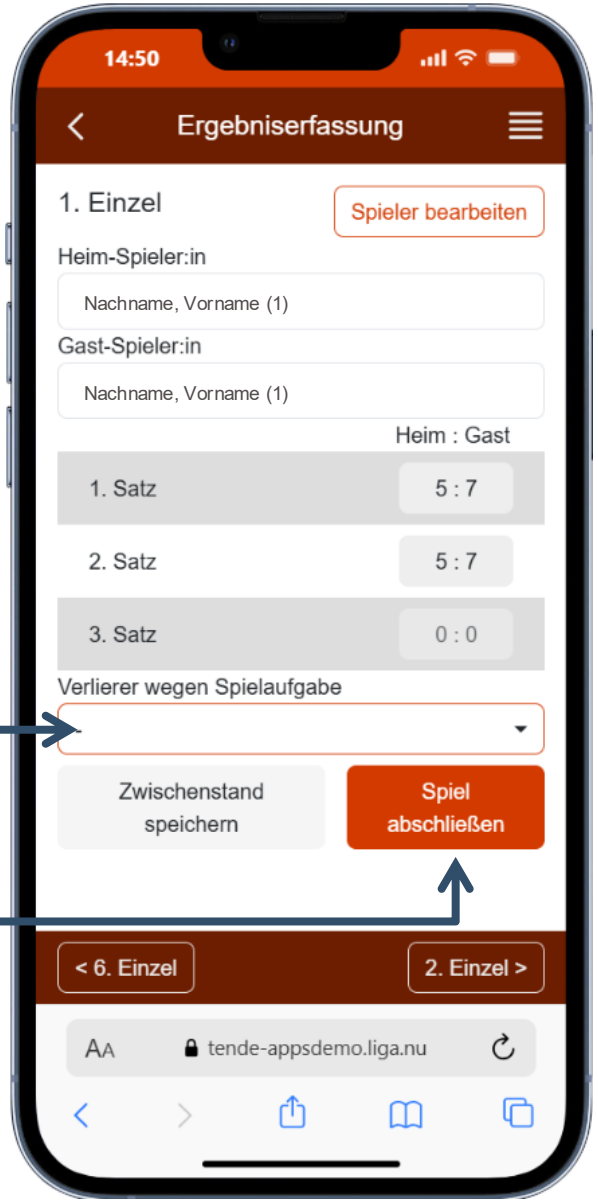
4 Auswahl des Ergebnisses (Gelb= Satzgewinn Heim Blau= Satzgewinn Gast)

5 Zur Bestätigung der Ergebnisse und zur Übersicht Ergebniserfassung

EINZEL ERGEBNIS

1 Ggf. Eintragen der Spieler:in bei Spielaufgabe

2 Speichern des Ergebnisses





3 Hinterlegung in grün bei vollständiger Eingabe

SONDERFALL BEI EINZELERGEBNIS

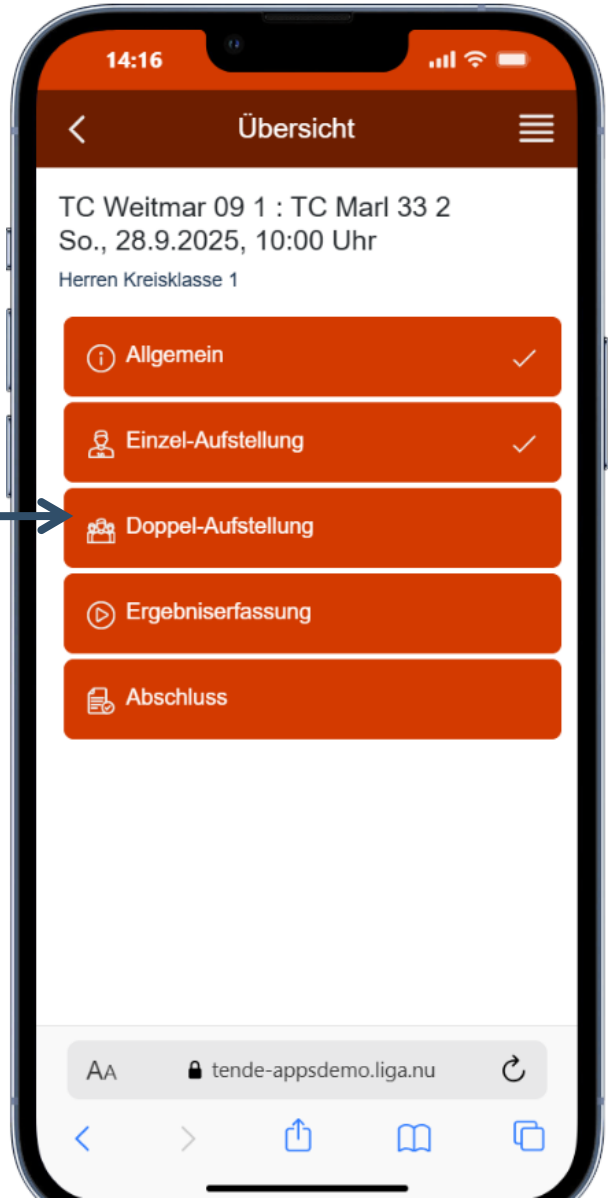
Nichtantreten von Spielern – Einzelaufstellung

- Nicht antretende Spieler namentlich nicht aufführen
- Der spielbereite Spieler entscheidet die Partie für sich
- Ergebniserfassung (siehe Folie 12): Im Dropdown „Verlierer wegen Spielaufgabe“ den Eintrag „Spieler:in nicht anwesend“ wählen



DOPPEL-AUFSTELLUNG

1 Eingabe der Doppel-Aufstellung





2 Wechsel zwischen Heim- und Gastaufstellung

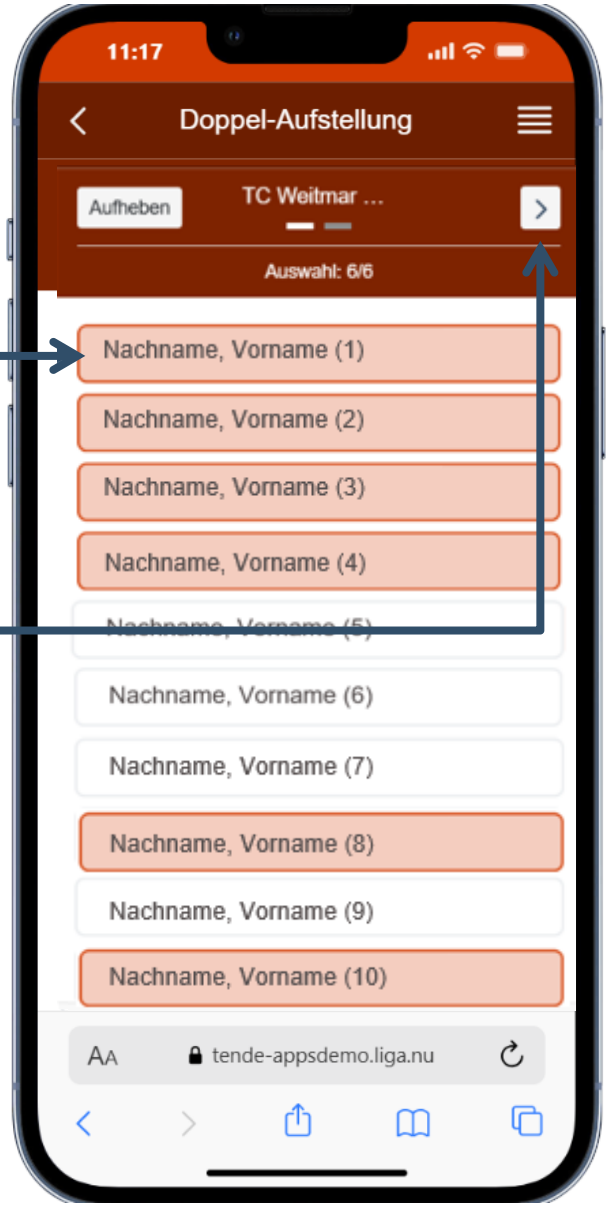
3 Erstellen der Aufstellungen

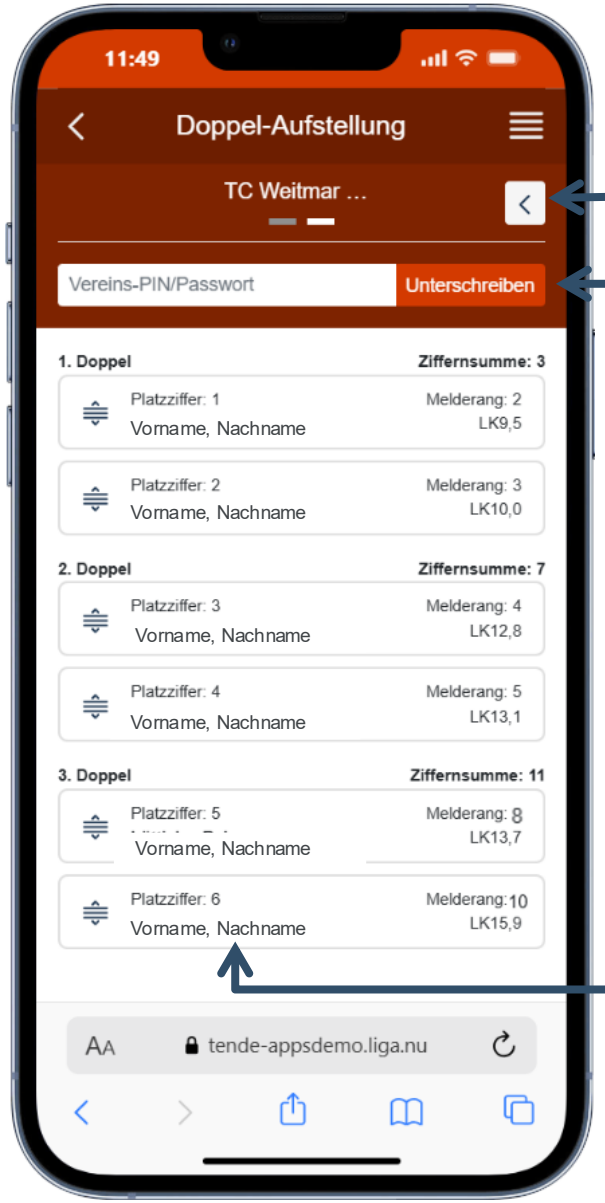
4 Sichtbar nach Bestätigung der Aufstellung

DOPPEL-AUFSTELLUNG

1 Auswahl der Spieler:innen

2 Weiter zur Auswahl der Doppel-paarungen





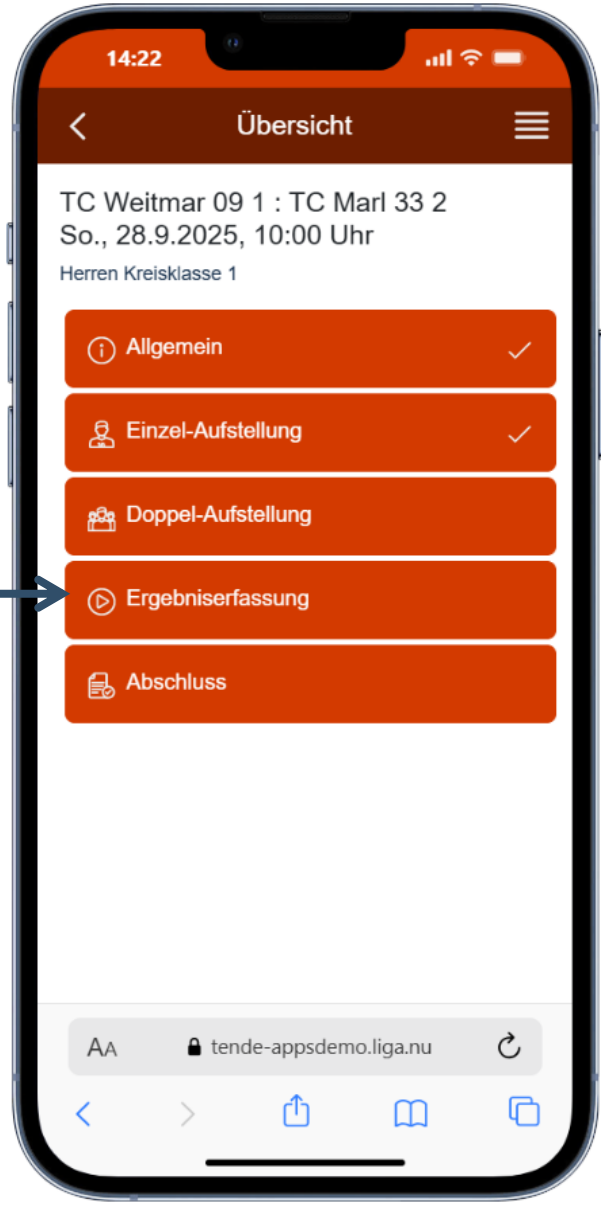
3 Zurück zur Auswahl der Spieler:innen

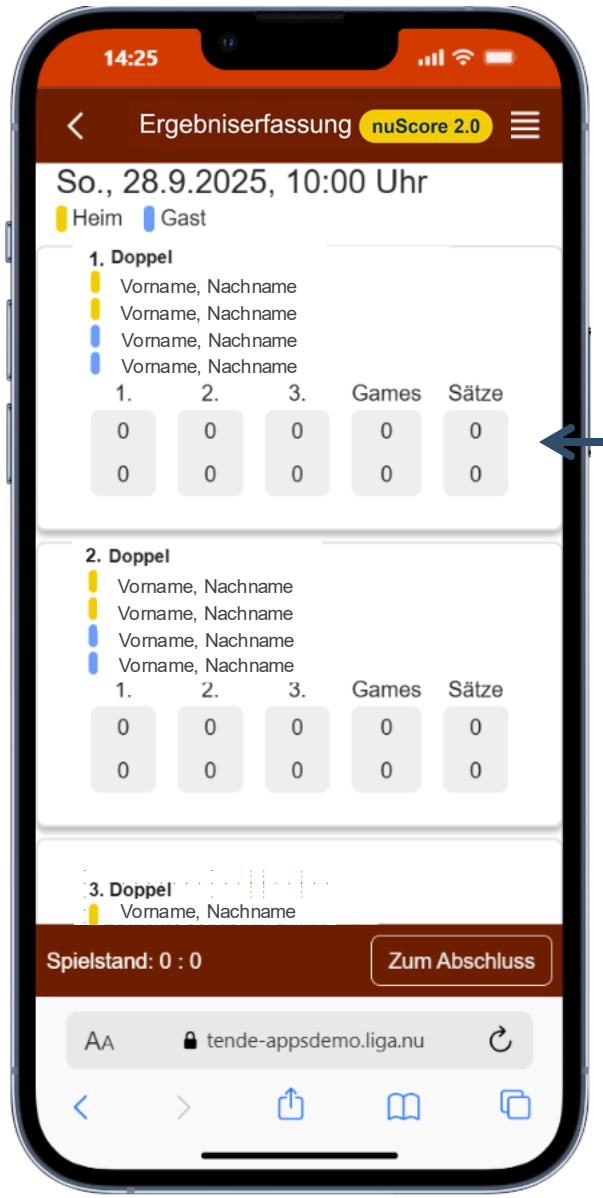
5 Bestätigung der Aufstellung mit Hilfe des PINs

4 Erstreihung der Spieler:innen nach Melderang, zur gewünschten Aufstellung ggf. verschieben

DOPPEL-ERGEBNIS

1 Eintragen der Ergebnisse für Doppel

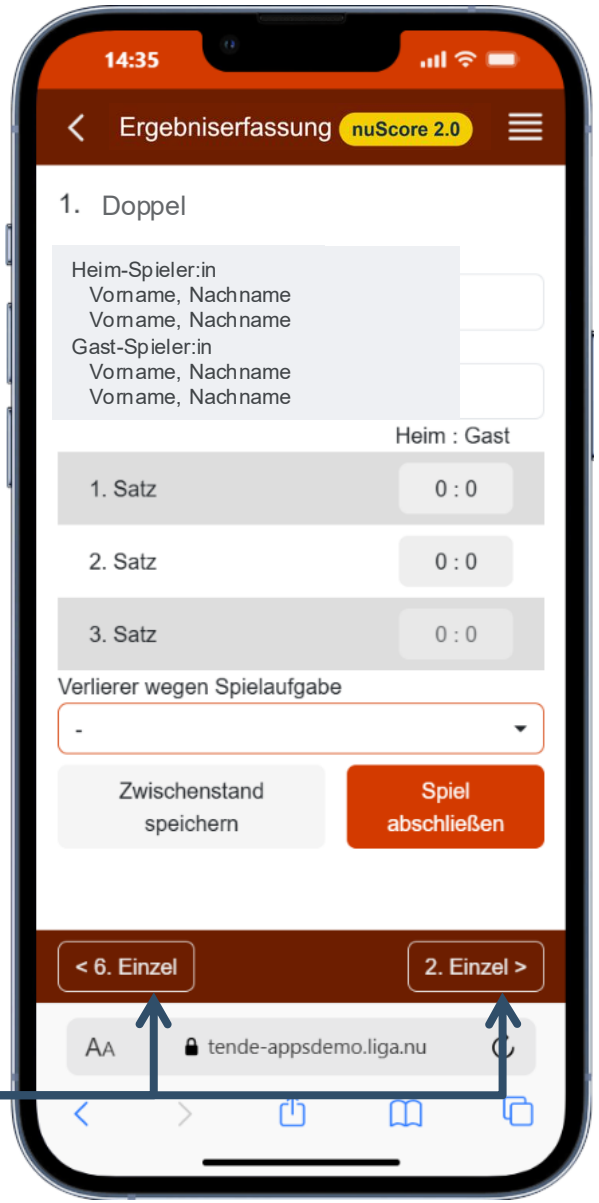


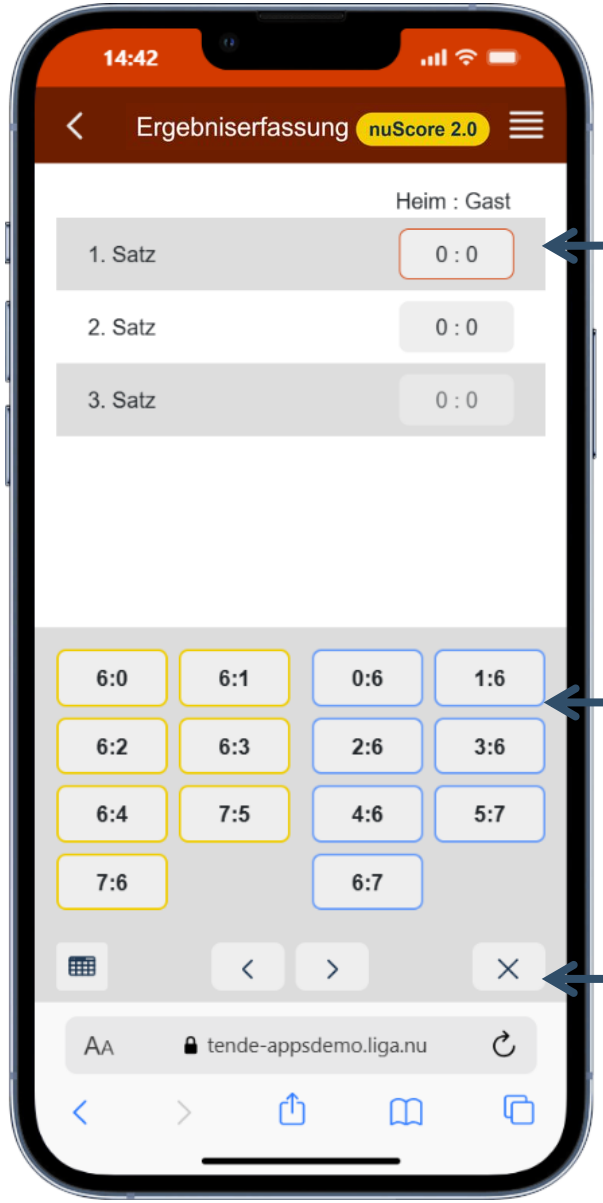


2 Auswahl der Partien zur Hinterlegung des Ergebnisses

DOPPEL-ERGEBNIS

Sonderfall **Nichtantreten**
siehe Folie 20





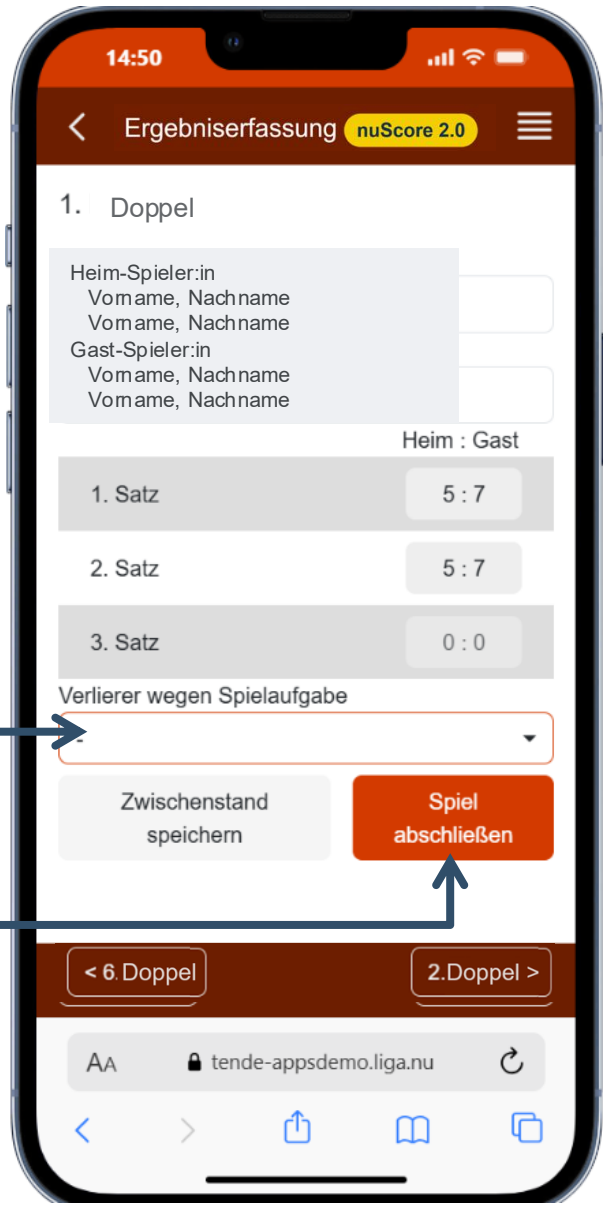
2 Auswahl der Partien

3 Auswahl des Satzes zur Hinterlegung des Ergebnisses

4 Auswahl des Ergebnisses (Gelb= Satzgewinn Heim Blau= Satzgewinn Gast)

5 Bestätigung der Ergebnisse und zurück zur Ergebniserfassung Übersicht

DOPPEL-ERGEBNIS





1 Speichern des Ergebnisses

2 Ggf. Eintragen des Aufgebenden

3 Hinterlegung in grün bei vollständiger Eingabe

4 Abschluss des Spielberichts

SONDERFALL BEI DOPPELERGEBNIS

Nichtantreten von Doppeln – Doppelaufstellung

- Nicht antretende Doppel namentlich nicht aufführen
- Unterschrift des Mannschaftsführers bei der Aufstellung notwendig, auch wenn kein eigenes Doppel antritt
- Die spielbereite Paarung entscheidet die Partie für sich
- Ergebniserfassung (siehe Folie 18): Im Dropdown „Verlierer wegen Spielaufgabe“ den Eintrag „Spieler:in nicht anwesend“ wählen



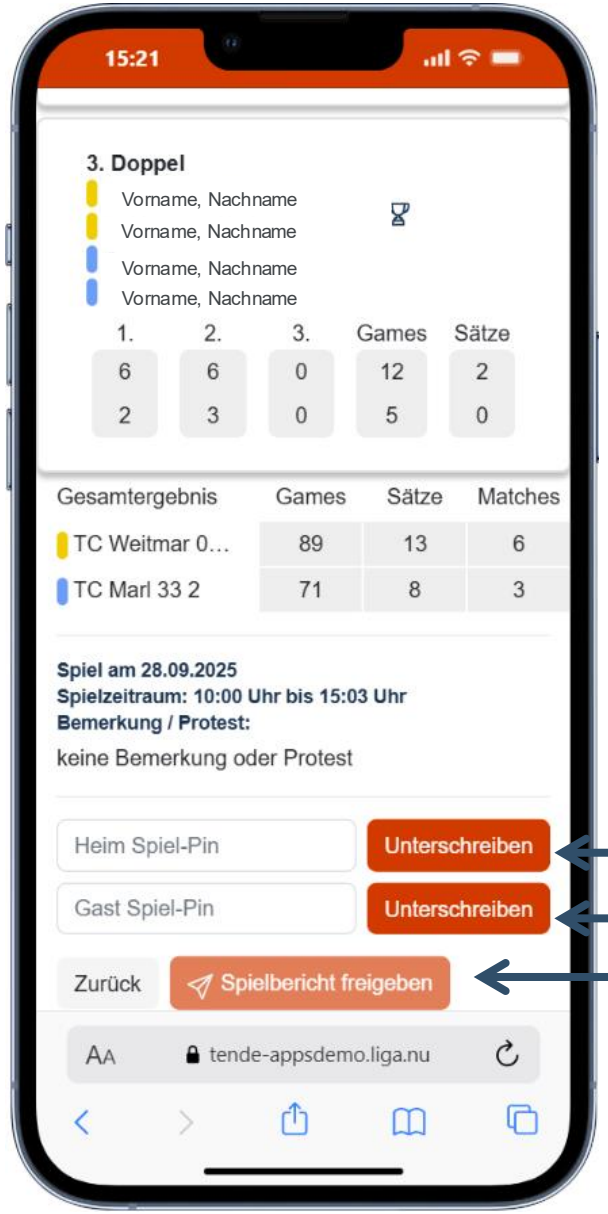
ABSCHLUSS

1 Eingabe der Enduhrzeit

2 Ggf. Eingabe zu Bemerkungen oder Protest

3 Nach vollständiger Eintragung





4 Eingabe der PINs von Heim- und Gast-Mannschaftsführer

5 Freigabe des Spielberichts (nur mit Internetverbindung)

GASTMANNSCHAFTSFÜHRER

Eingeschränkter Zugriff für Gastmannschaftsführer

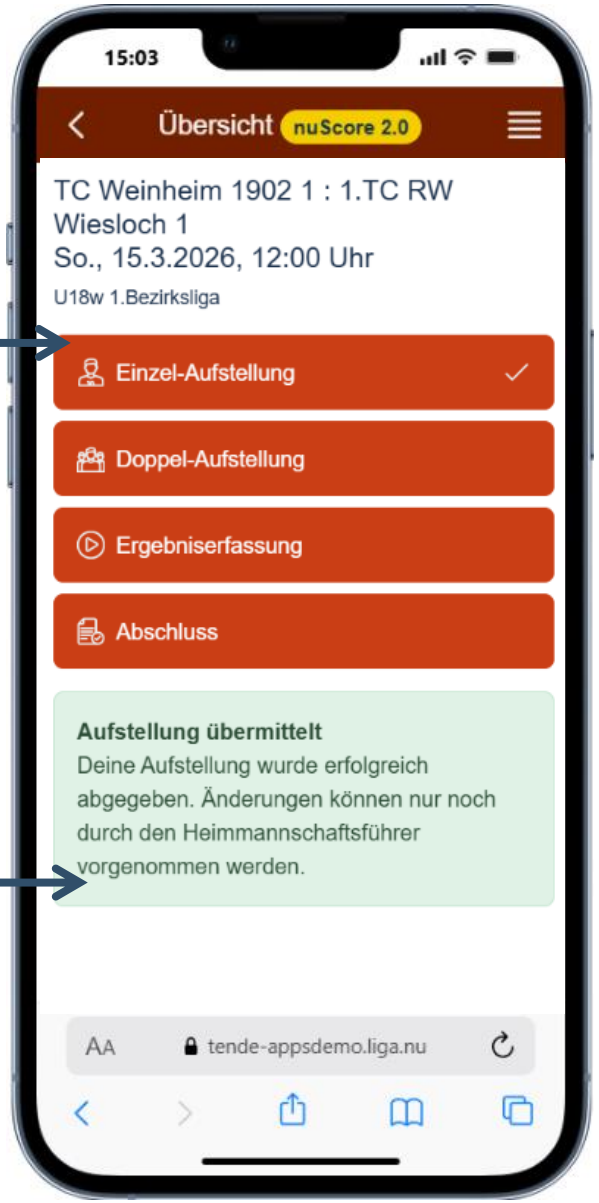
- Zugang über Link oder QR-Code des Hauptzählgerätes
- Mannschaftsaufstellung für Einzel und Doppel vornehmen
- Spielergebnisse eintragen
- Bestätigung der Spielergebnisse
- keine Bearbeitung weiterer Spielinformationen möglich

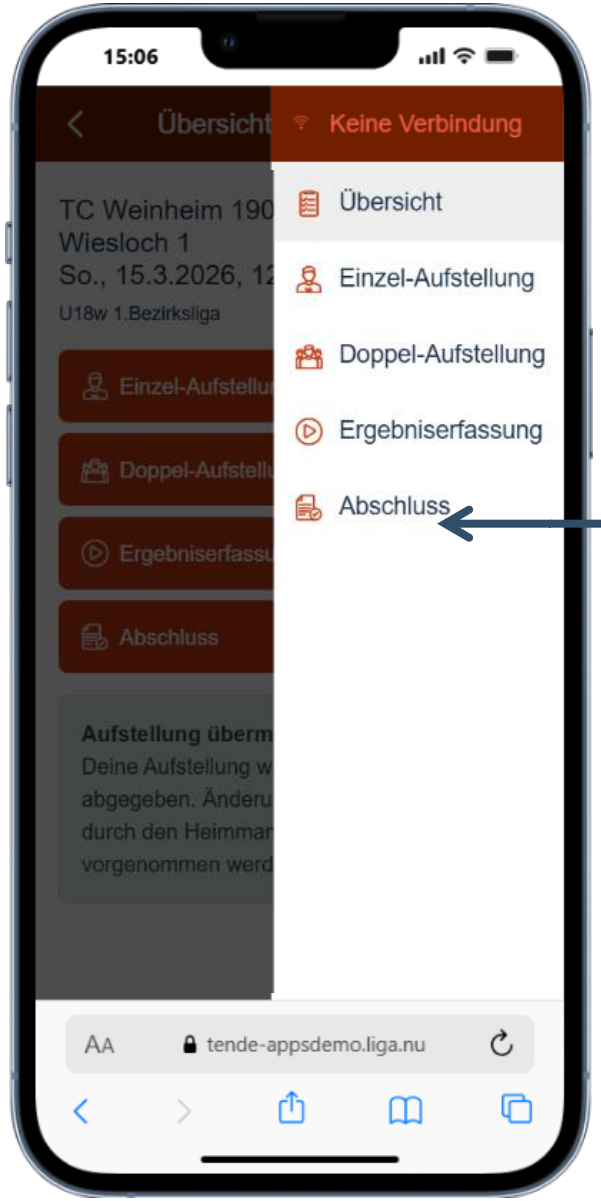


START AM SPIELTAG

1 Zu hinterlegende Angaben, Aufstellung, Ergebniserfassung und Abschluss erfolgt analog zur Aufstellung als Heimmannschafts-führer

2 Nach erfolgreicher Aufstellung



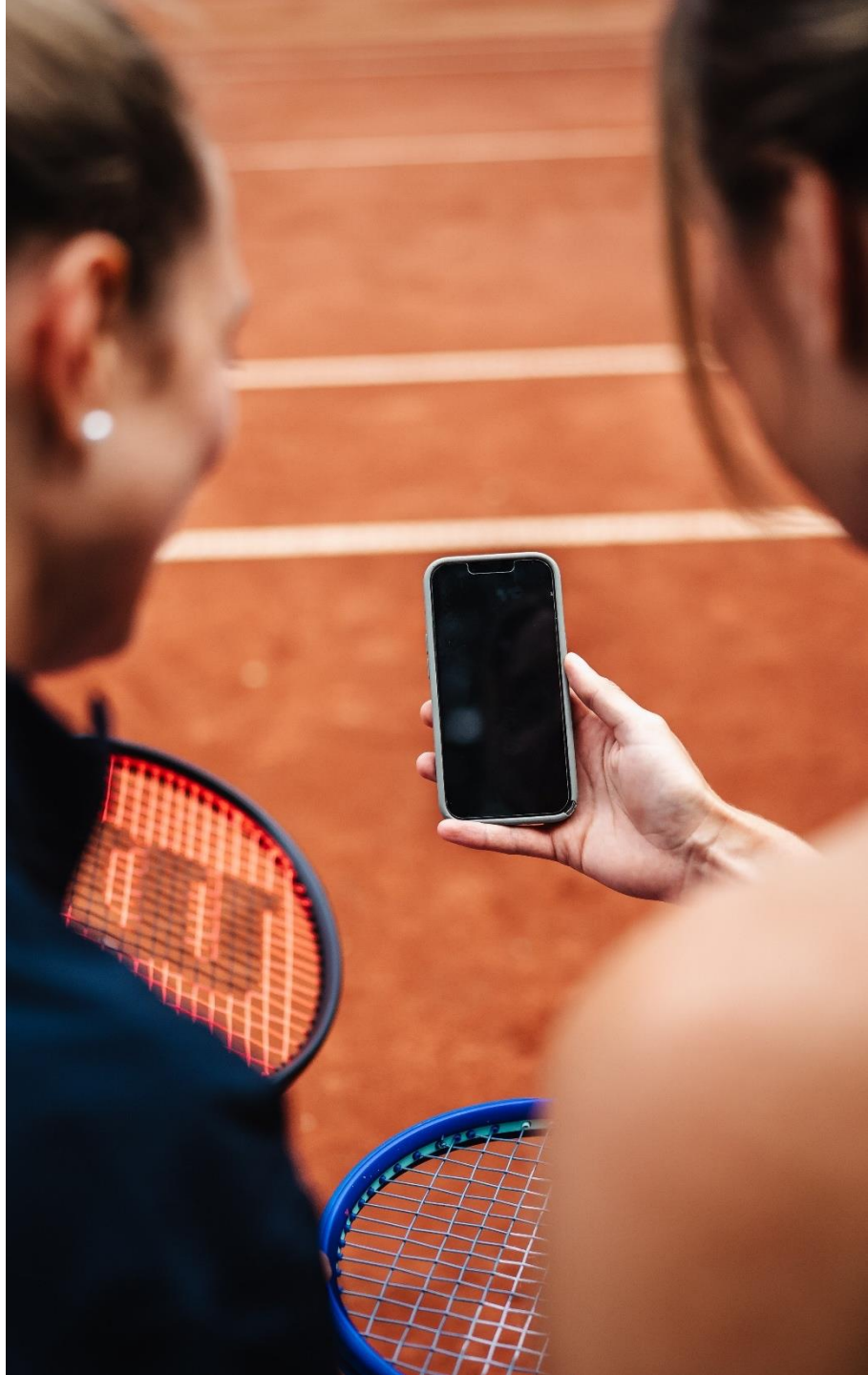


3 Geöffnetes Menü zur schnellen Navigation

ZÄHLGERÄT

Eingeschränkter Zugriff für Zählgeräte

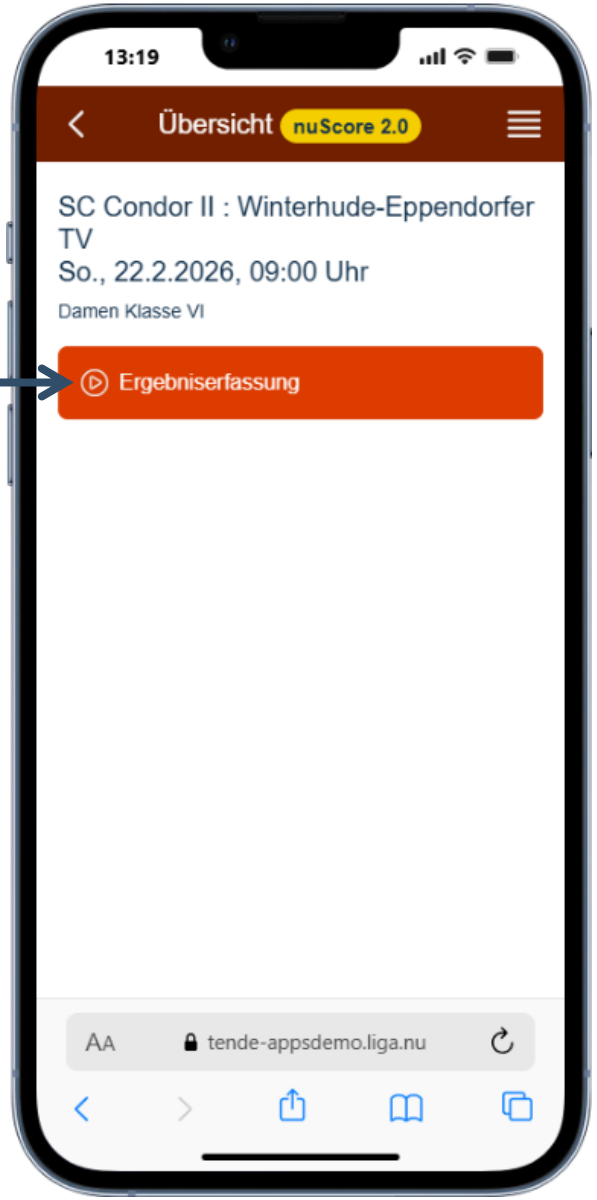
- Zugang über Link oder QR-Code des Hauptzählgerätes
- Ausschließlich Eintragung von Spielergebnissen möglich

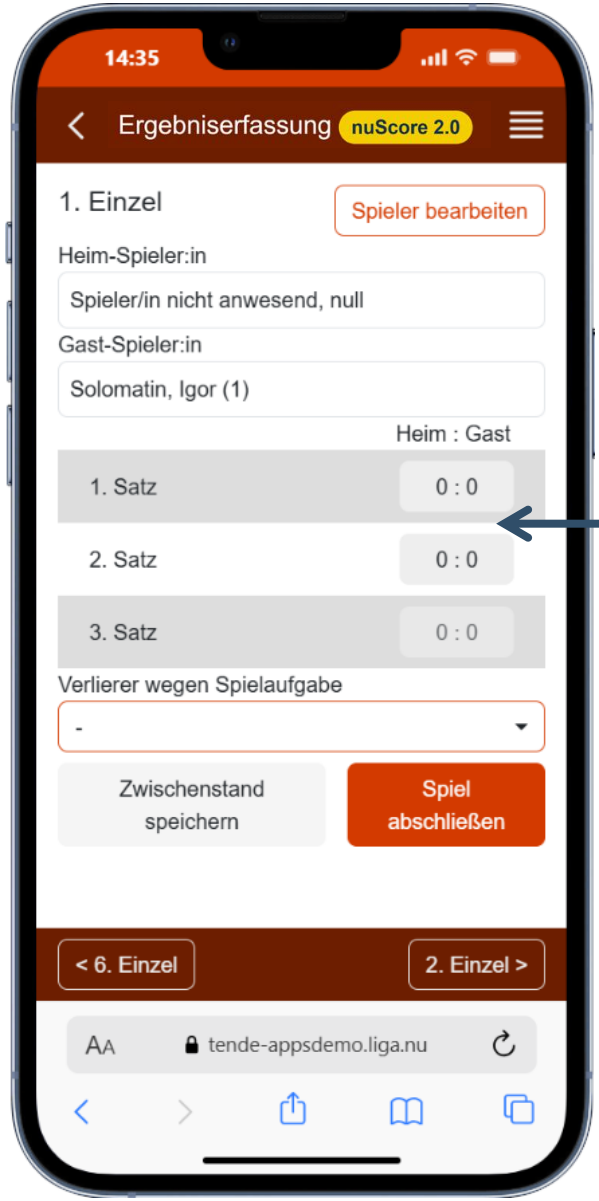


START AM SPIELTAG

1

Partie auswählen und Ergebnisse eintragen





2

Ergebniserfassung erfolgt analog zur Ergebniserfassung des Heimmannschafts-führers