

Mustertext Kommunikation Sondervermögen/Sportinfrastruktur kommunale Ebene

10 Prozent für den Sport in Musterstadt, Sondervermögen für die Sportinfrastruktur nutzen!

Anrede,

der Sport wird als Förderzweck in das 100-Milliarden-Euro-Sondervermögen für Länder und Kommunen aufgenommen, so haben es der Bundeskanzler und die Ministerpräsident*innen der Länder vereinbart.

Intakte Sportstätten sind unabdingbar, um das Potenzial der Sportvereine in Musterstadt für das Miteinander und die Lebensqualität der Bevölkerung auszuschöpfen. Deswegen fordern wir, dass 10 Prozent der Mittel, die Musterstadt aus dem Sondervermögen erhält, für die Sanierung der Sportinfrastruktur eingesetzt werden, zusätzlich zur Sportpauschale. Wir verweisen in diesem Zusammenhang unter anderem auf die notwendige Sanierung der Sportstätten a, b, c.

Investitionen in die Sportstätten in Musterstadt werden von großen Teilen der Bevölkerung unmittelbar erlebt. Die Menschen sehen, dass sich etwas für ihren Alltag und den ihrer Kinder verbessert. Intakte Sportstätten sind Demokratieförderung. Sie leisten einen wichtigen Beitrag zur Chancengleichheit, Nachhaltigkeit und zur Bildung.

Die bisherigen Investitionen von Bund, Ländern und Kommunen reichen nicht aus, um den vorhandenen Sanierungstau abzubauen. Stattdessen werden die vielfach notwendigen energetischen Sanierungen den Investitionsbedarf weiter erhöhen. Deswegen nutzen Sie jetzt die Chance des Sondervermögens und bekennen Sie sich dazu, die Sportstätten in Musterstadt zukunftsfähig zu gestalten. Setzen Sie sich dafür ein, dass ein fester Anteil des Sondervermögens dafür verwendet wird.

Der Musterbund in Musterstadt steht bereit, um die Fördermittel gemeinsam mit Ihnen schnell und zielgerichtet einzusetzen. Lassen Sie uns mit nur jedem zehnten Euro des Sondervermögens ein Vielfaches an gesellschaftlicher Rendite für unsere Stadt erwirtschaften.

Vielen Dank für Ihre Unterstützung! Über ein Terminangebot für einen persönlichen Austausch würden wir uns freuen!

Mit freundlichen Grüßen